



# Portraits de classe

2012-2013  
Classe de CE2 de Mme Lucas



## Portraits de classe

A l'origine du projet, les photos d'enfants de R . Doisneau, qui ont suscité l'idée de travailler en photo et en dessin sur le noir et blanc, avec un triple objectif :

- restituer la puissance expressive de ce procédé, qui permet d'aller à l'essentiel, à la fois dans l'expression de la personnalité du sujet et dans celle de l'artiste.
- acquérir une technique, le fusain, et permettre aux enfants de l'explorer avec l'aide d'un artiste.  
s'intéresser au portrait en lui-même, par une recherche documentaire et une expérimentation directe, passant de la recherche de la ressemblance à celle d'une expression plus personnelle.

La partie photographie a consisté à prendre une série de photos en autonomie, puis à travailler avec l'aide de l'enseignant à faire un choix, recadrer, passer au noir et blanc... Les groupes de 2 ou 3 élèves ont été constitués librement, par affinités, chaque groupe sélectionnant ensemble le portrait qui lui convenait le mieux pour chacun de ses membres.

La partie dessin a été réalisée en demi-groupe avec l'intervention d'un artiste, M. Philippe Lucas, qui a fait expérimenter aux élèves la technique du fusain, avant de les inviter à réaliser le portrait du camarade choisi, chacun posant tour à tour.

Les portraits réalisés semblent refléter l'implication des enfants dans ce projet, qui a abouti à une expression personnelle et originale.

# Portraits de classe





## **Bestiaire :** **nos animaux imaginaires.**

Ce travail a été réalisé lors d'un atelier, au cours de notre sortie à Arville.

L'intervenante a présenté dans un premier temps aux enfants les animaux imaginaires des bestiaires du Moyen Age, en leur expliquant comment ils étaient constitués, les attributs qui y étaient associés (mode de vie, d'alimentation, caractère, pouvoirs magiques...), à partir d'exemples faisant également appel à leurs propres connaissances.

Elle leur a ensuite proposé de réaliser leur création personnelle, en faisant appel à leur imagination, avec l'aide de quelques supports pouvant les aider s'ils le souhaitent :

reproductions de représentations médiévales d'animaux réels ou imaginaires. Les enfants les ont librement utilisés s'ils le souhaitaient, certains d'entre eux n'en ont pas éprouvé le besoin. Chacun a ensuite rédigé la « fiche d'identité » regroupant les caractéristiques qu'il avait attribuées à son animal.

Là encore, l'ensemble du groupe s'est engagé pleinement dans l'activité, et chacun a fait preuve d'une grande originalité, tant dans l'imagination créative que dans la réalisation, tout en tenant compte des contraintes techniques proposées.

Il en résulte un étonnant et très riche bestiaire, que nous vous proposons de découvrir aujourd'hui...

# Bestiaire :

nos animaux imaginaires.





## En conclusion...

Je tiens à remercier les intervenants qui nous ont permis de réaliser ces deux projets, et Mme Thaler qui en a réalisé le diaporama. Et surtout, je veux saluer le travail des enfants, qui ont su mettre à profit ces occasions d'exprimer leur personnalité et leur créativité dans le cadre de ces activités. En souhaitant qu'ils gardent un bon souvenir de cette fin de CE2...

**BRAVO A TOUS !**



Alexis

*par Thomas*



# Maître ténèbre

(par Alexis)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Une tête de sanglier, une de dragon et une de crocodile, un corps de dinosaure

HABITUDES ALIMENTAIRES : Viande d'homme

ENVIRONNEMENT : Vit dans les ténèbres

TRAITS DE CARACTERE : Très méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Bruit de dragon

POUVOIR MAGIQUE : Brûle les gens





Antoine

*par Mathis*



## Le démolisseur

(par Antoine )

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Il a une tête de baleine, un corps de crocodile et une queue de dinosaure

HABITUDES ALIMENTAIRES : Des hérissons

ENVIRONNEMENT : Il vit sur la terre

TRAITS DE CARACTERE : Très méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : En claquant des dents

POUVOIR MAGIQUE : Être invisible



Antonin

*par Raphaël*



# Minecraft-go

(par Antonin)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Tête de crocodile, corps de serpent, queue en massue et grandes cornes

HABITUDES ALIMENTAIRES :  
Croquettes de chien

ENVIRONNEMENT : Dans les montagnes

TRAITS DE CARACTERE : Très gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : Bruit de crocodile

POUVOIR MAGIQUE : Il pique les gens avec sa grande queue pour les empoisonner



Aurore

*par Solène*



## Œil

(par Aurore)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Tête de chat,  
queue de sirène

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange  
des humains

ENVIRONNEMENT : Dans la mer, sur la  
terre

TRAITS DE CARACTERE : Méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Miaule  
comme un chat

POUVOIR MAGIQUE : Il lance des yeux



Benjamin

*par Alexis*



## Spote

(par Benjamin)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : un corps de serpent plein de piques et une queue de dragon.

HABITUDES ALIMENTAIRES : Manger des frites

ENVIRONNEMENT : Le pré séparé des autres

TRAITS DE CARACTERE : Calme

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il pète

POUVOIR MAGIQUE : Son feu





Clémence

*par Lisa*



## Ipi

(par Clémence)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Un corps d'oiseau, 5 pattes, 3 cornes sur le dos, 2 queues de dragon et 3 yeux

HABITUDES ALIMENTAIRES : Des feuilles, de l'herbe

ENVIRONNEMENT : Forêt

TRAITS DE CARACTERE : Méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Comme un dinosaure

POUVOIR MAGIQUE : Envoie des épines



Damien

*par Nemo*



# Mangetou

(par Damien)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Tête de cochon, une queue de dragon et une de cochon, corps et pattes d'araignée, ailes de dragon

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange tout

ENVIRONNEMENT : En France, en Chine et au Japon. Il vit dans des grottes sombres

TRAITS DE CARACTERE : Très, très, très, très méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Cri de lion

POUVOIR MAGIQUE : Il paralyse les gens



Éva



*par Mélina*



## Drouousse

(par Eva)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : 2 ailes de dragon, 3 pattes d'ours et une tête de lion

HABITUDES ALIMENTAIRES : Les hommes

ENVIRONNEMENT : Sur les nuages

TRAITS DE CARACTERE : Gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : Un cri sourd

POUVOIR MAGIQUE : Il rend les gens sourd



Florine

*Par Pauline*



# Chelidracarf

(par Florine)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Une aile, 13 cornes, 4 pattes et une tête de licorne

HABITUDES ALIMENTAIRES : Sang

ENVIRONNEMENT : Dans la forêt sur un nuage

TRAITS DE CARACTERE : Il est gentil mais coléreux

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il rue

POUVOIR MAGIQUE : Faire dormir les gens





Jade



*par Maëlynn*



# TOCUGON

(par Jade)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : tête de taureau, corps d'écureuil et queue de dragon.

HABITUDES ALIMENTAIRES : des hommes.

ENVIRONNEMENT : dans les volcans.

TRAITS DE CARACTERE : méchant.

MANIERE DE S'EXPRIMER : il parle.

POUVOIR MAGIQUE : brûler les gens.



Leana

*par Sarah*



# LIGASON

(par Léana)

**DESCRIPTIF PHYSIQUE :** une tête de licorne, une aile de Pégase, et une queue de dragon.

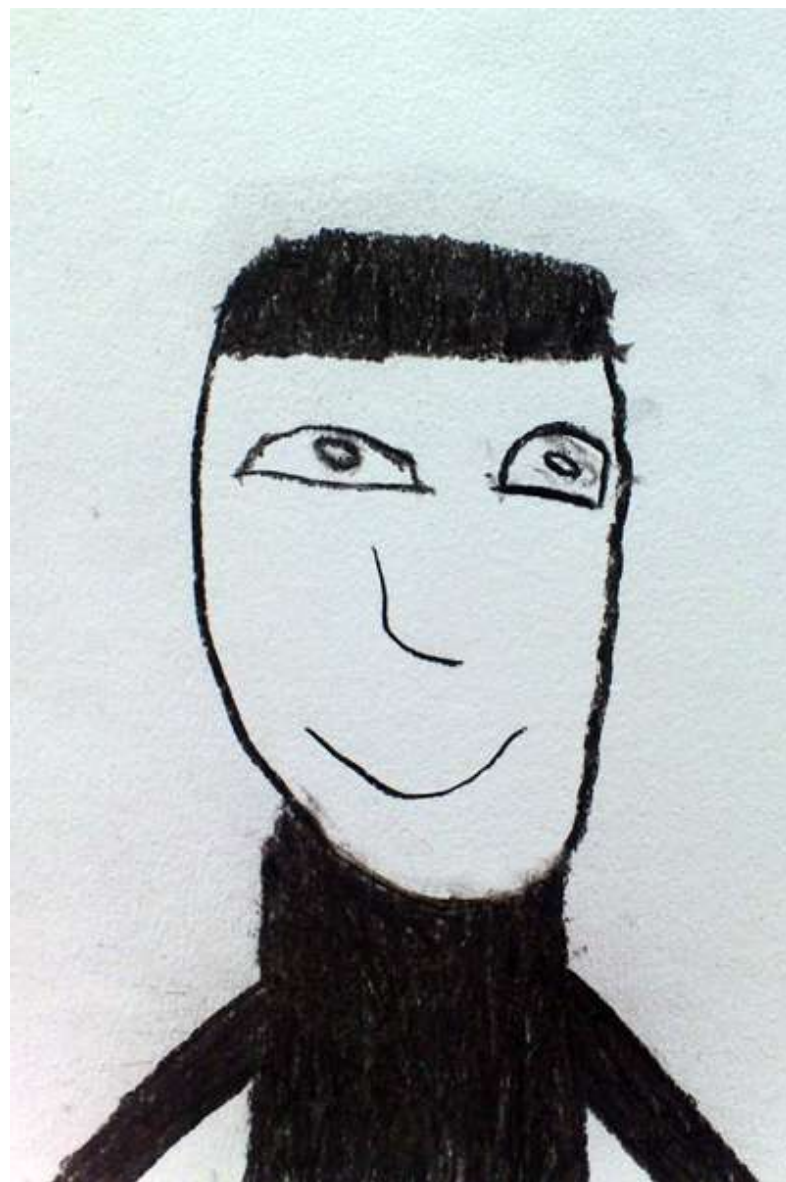
**HABITUDES ALIMENTAIRES :** mange des humains.

**ENVIRONNEMENT :** vit dans les prés et dans la forêt.

**TRAITS DE CARACTERE :** gentille.

**MANIERE DE S'EXPRIMER :** en crachant du feu.

**POUVOIR MAGIQUE :** guérir les gens avec sa corne.



Lilian

*par Valentin*

# Never-winter

(par Lilian)



DESCRIPTIF PHYSIQUE : Tête de cochon, corne de licorne, barbe verte, corps plein de cornes avec 2 ailes, 3 pattes, une queue de poisson avec des pointes de dragon

HABITUDES ALIMENTAIRES : Assiettes, maisons, animaux, arbres, humains...

ENVIRONNEMENT : Dans les grottes sombres d'Afrique du Sud

TRAITS DE CARACTERE : Il est féroce

MANIERE DE S'EXPRIMER : En bougeant les oreilles

POUVOIR MAGIQUE : Rétrécir les objets pour les manger



Lisa



*par Clémence*



## Suce-sang

(par Lisa)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Corps de démon et tête d'oiseau.

HABITUDES ALIMENTAIRES : Humains, poissons.

ENVIRONNEMENT : Dans l'eau et la terre

TRAITS DE CARACTERE : Très cruel

MANIERE DE S'EXPRIMER : Son cri ressemble au piano

POUVOIR MAGIQUE : Manger tous les gens même les sots





Maëlynn

*par Jade*



# Licorne à deux ailes

(par Maëlynn)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Il a 6 pattes et deux ailes

HABITUDES ALIMENTAIRES : Foin et herbe

ENVIRONNEMENT : La forêt

TRAITS DE CARACTERE : Gentil et sauvage

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il crie

POUVOIR MAGIQUE : D'endormir les gens.



Mathis

*par Antoine*



# Gigalosaur

(par Mathis)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : 2 pieds, 4 cornes et un coup de girafe

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange de la viande

ENVIRONNEMENT : Il vit dans les forêts

TRAITS DE CARACTERE : Il est méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il tape des pieds

POUVOIR MAGIQUE : Il envoie de l'électricité



Mélina

*par Éva*



## Draco

(par Mélina)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : 3 cornes,  
2 ailes, 1 queue d'écureuil, 1 tête  
de lion, 5 pattes

HABITUDES ALIMENTAIRES :  
Des humains

ENVIRONNEMENT : Vit dans les airs

TRAITS DE CARACTERE : Gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : Fais  
du bruit avec ses sabots

POUVOIR MAGIQUE : Le feu,  
transforme les choses en pierre



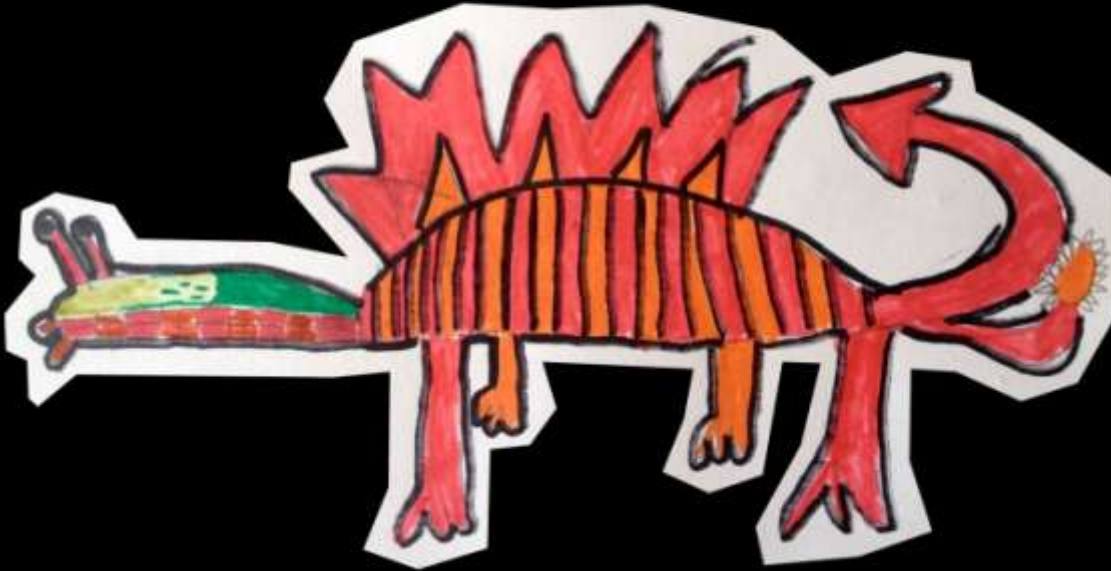
Naïm



*par Pierre*

# Lestou

(par Naïm)



DESCRIPTIF PHYSIQUE : Tête d'escargot, corps de tatou, une queue en flèche et une en massue.

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange principalement de la viande.

ENVIRONNEMENT : Dans la Mata Atlantica

TRAITS DE CARACTERE : Très méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Un bruit de sauterelle

POUVOIR MAGIQUE : Il éblouit les gens puis frappe avec sa massue, plante sa flèche dans la peau des humains puis injecte du venin pour les achever.





Nemo

*par Damien*



# Maître du soleil

(par Nemo)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Vampire  
avec poisson et dragon

HABITUDES ALIMENTAIRES : Légumes

ENVIRONNEMENT : Dans les cavernes  
profondes

TRAITS DE CARACTERE : Très gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : Parle  
l'humain

POUVOIR MAGIQUE : Paralyse  
les gens



Pauline

*par Florine*



## Le cheval d'or

(par Pauline)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Une tête, une aile, 5 pattes, une queue de cheval et dragon, 5 cornes et un anneau de taureau

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange des humains

ENVIRONNEMENT : Il vit dans les montagnes

TRAITS DE CARACTERE : Il est gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il a le cri de la sirène

POUVOIR MAGIQUE : Le feu et de pouvoir immobiliser les gens.



Pierre

*par Naim*



# Darklicorne

(par Pierre)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : 1 patte,  
3 cornes

HABITUDES ALIMENTAIRES : Jambon

ENVIRONNEMENT : Montagne, colline

TRAITS DE CARACTERE : Fort  
et méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Saute  
au nuage

POUVOIR MAGIQUE : Il plante  
sa fourche et puise la puissance  
de ses ennemis et les tue.



Pierre-Louis

*par Romain*



## Crafteure

(par Pierre-Louis)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Queue de diable, chaussures d'humain, piquants de dinosaure, tête de lapin à 4 oreilles

HABITUDES ALIMENTAIRES : Frites, cheeburger, jus d'orange, fruit (ananas), MacDo...

ENVIRONNEMENT : Partout sauf dans l'eau

TRAITS DE CARACTERE : Gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : En courant plus vite qu'un avion

POUVOIR MAGIQUE : Exaucer 1000 vœux et même autant de vœux qu'on veut





Raphaël

*par Antonin*



# Racolosor

(par Raphaël)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Pattes de méduse, ailes d'aigle, yeux d'araignée

HABITUDES ALIMENTAIRES : Chair humaine et oiseaux

ENVIRONNEMENT : Les airs et la terre

TRAITS DE CARACTERE : Méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Il se met en feu

POUVOIR MAGIQUE : Brûler tout ce qu'il veut



Romain

*par Pierre-Louis*



## Le craquele

(par Romain)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : 3 pattes,  
2 ailes

HABITUDES ALIMENTAIRES :  
Les oiseaux

ENVIRONNEMENT : Dans les marais

TRAITS DE CARACTERE : Très méchant

MANIERE DE S'EXPRIMER : Taper avec  
sa queue

POUVOIR MAGIQUE : Cracher des  
flammes qui transforment en statue  
et des lasers qui contrôlent le temps



Sarah

*par Leana*



# LOBITORE

(par Sarah)

**DESCRIPTIF PHYSIQUE :** une tête de bœuf et des pattes d'oiseau, et la queue d'un dragon.

**HABITUDES ALIMENTAIRES :** Il mange de l'herbe et de la viande.

**ENVIRONNEMENT :** Il vit dans une grotte.

**TRAITS DE CARACTERE :**  
Il est méchant.

**MANIERE DE S'EXPRIMER :** Il chante.

**POUVOIR MAGIQUE :** Il fouette avec sa queue et ça fait mal.



Solène

*par Aurore*



# Sirènelande

(par Solène)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Une queue de sirène, des bras de dragon, des cornes

HABITUDES ALIMENTAIRES : Il mange des vêtements

ENVIRONNEMENT : Dans la forêt

TRAITS DE CARACTERE : Maléfique

MANIERE DE S'EXPRIMER : Siffle comme un oiseau

POUVOIR MAGIQUE : Griffes tout le monde





Thomas

*par Benjamin*

# CINCONG

(par Thomas)



**DESCRIPTIF PHYSIQUE :** langue de serpent, trois pattes, deux cornes sur la tête, une queue de dragon, première patte à 17 orteils, deuxième à 11 orteils, troisième à 6 orteils

**HABITUDES ALIMENTAIRES :** Il mange des hommes.

**ENVIRONNEMENT :** Il vit en Chine, dans la forêt et dans l'eau.

**TRAITS DE CARACTERE :** Il est gentil et n'est pas peureux.

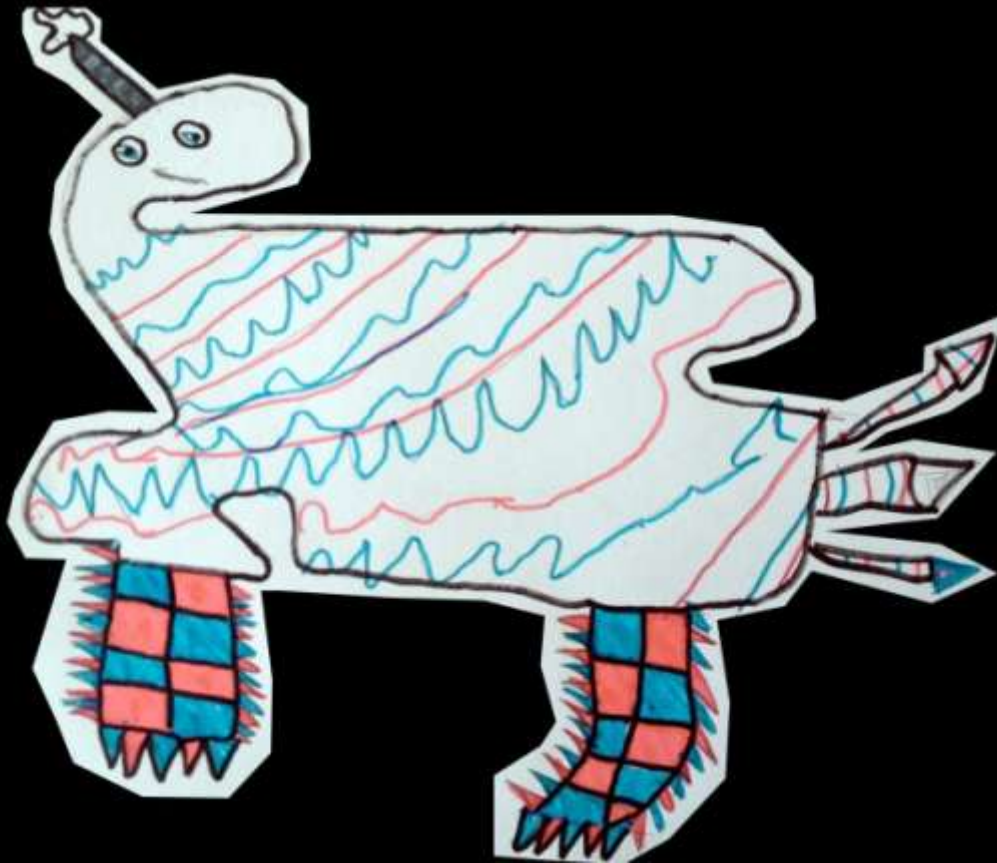
**MANIERE DE S'EXPRIMER :** Il crie.

**POUVOIR MAGIQUE :** Il étouffe les méchants avec sa touffe de cheveux.



Valentin

*par Lilian*



# Crottedené

(par Valentin)

DESCRIPTIF PHYSIQUE : Une tête de licorne, un corps de serpent, 2 pattes de dragon et 3 queues de crocodile

HABITUDES ALIMENTAIRES :  
Des hommes

ENVIRONNEMENT : Une grotte

TRAITS DE CARACTERE : Gentil

MANIERE DE S'EXPRIMER : En jouant de la guitare

POUVOIR MAGIQUE : Endormir les gens